



19894-87783-098-6 09274 9228028

















設定原画集



VIPERCISE 2















VISUAL ART

キャラクター!

エラン----10

カーラ―――12

アルファ―――14

イオタ----16

ジュリエッタ --- 18

魔獣に陵辱された乙女たち ―― 20

アリタリア国の人々 -----22

ディアブロ 24

ベロー・エ、マラネロ 26

プリタリアに地感する腕獣 ―― 27

AKACI





『このまま平和な世界が続くように俺達がこの城下の平和を守らなければならない。 それが精騎軍としての務めだからな』





キレると誰よりも冷徹になる。

火の魔力

				18.1	
(ファイアー	・ 真っ直ぐに伸ばした腕の先から、小さな火球を発射する。	ダブルファイアー	画手の先から、超高熱の火球を連続し て発射する。	1
(フレイム	・ ゆばした腕の先から、熱く燃え盛る炎を噴き出させる。	ファイアーフォール	・ 超高熱波で燃え盛る炎を、相手の頭上 から落とす。	
	ブレイズ	魔力をかける相手の足元から大きな炎 を噴き出させる。	バーニングファイアー	│ 無数の無裂する火球を発射し、相手を │ 未っ端微量に粉砕する。	
	パースト	協議の無線を発射して、相手の身体の 中から燃やしてしまう。	バーニングハンマー	・ 超高熱の炎の塊を連続してぶつけ、相 ・ 手を骨値から粉砕する。 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	
(ヒートファイアー	→ 長く伸ばした腕の先から、超高熱の火 球を発射する。	エクスプロージョン	参 あたり一面を超高熱にして、相手の周 辺すべての空気を爆発させる。	1



「いいのよ、こんな最低のゲス野郎。 なんならもう悪さ出来ないようにそのぶらさがってる 汚いモンちょん切ってあげましょうか?」





























雷の魔力

(ショック	周辺の空気を帯雷させて、相手を感電 させる。	エレクトロショック	✓ 体内で発生させた高電圧の電気エネル ボーを相手にぶつける。
(スパーク	大気中の電子をスパークさせて、相手 に電気をぶつける。	エレクトロサンダー	✓ 体内で発生させた高電圧の電気エネル ギーで雷を発生させる。
(サンダー	✓ 大気中の電子を集めて電を発生させる。直撃すればかなりのダメージ。	エレクトロスパーク	✓ 体内で発生させた高電圧の電気エネル ギーをぶつけて爆発させる。
(サンダーレイ	✓ 発生させた書を指先に集中させて、ビームのように発射する。	ブラズマキャノン	■ 高電圧電気エネルギーをプラズマ火球にして相手に叩き込む。
(サンダーフラッシュ	大気中の電子を集めて発生させた歯を 連続して相手にぶつける。	サンダーボルト	■ 周囲のすべての電気エネルギーをまとめて相手にぶつけて一瞬で焼き尽くす。



『心構えはあるに越したことは無いさ。 軍なんて物は必要なくなるのが一番いいんだ。 俺達が何もしなくていいのが本当は一番いい。』



空気中の水分を一瞬で氷らせ、刃のよ

うに相手に突き刺す。

超低温で相手の動きを封じ、巨大な氷 塊を無限にぶつける。

ニードルブリザード(

ニードルアイス



CHARACTER

するうちに、いつしか心惹がれていく。 するうちに、いつしか心惹がれていく。 すい立ったらテコでも動かない性格。生真 い立ったらテコでも動かない性格。生真 い立ったらテコでも動かない性格。生真

いつでも明るく元気なのが取り得。

























JOTA

『あたしは絶対付いてくからね! そいで・・・絶対あんたに 「俺が守る!」って言わせてやるから!』

















版の調点を実接さ、魚所を 満実に射接いてしまう。 別 力は使えなくとも、エラン 道にとっては大きな概力だ。























『お互いに理解しあい、人間も魔獣もみんなが平和に 暮らせる世界を作るために・・・どうか力を貸して下さい。 それが私と・・・ディアブロの願いです。』





GIRLS 魔獣に検导された

乙女たち

図 製化した関影薬に振われてしまったアリタリア回の少女 連。 核女達は、腐骸の子孫を作る実験台として誘拐された。 しかし、ほとんどは腐骸の体液を受ける前に救出される。なお、 "リタリアは巨乳美女が多いことで広く性間に知られている。



女の子A

アリタリアの北にある魔獣の棲家立くの湖に水浴びに行ってマラネラに襲われた不運な少女。マラネラの趣味で 帽子は被ったまま犯されてしまう。

GIRL-A





女の子B

GIRL-B

なった。 なっに後ろから犯されてマラ

の後はマラネラの手慰みになっていた。 の後はマラネラの手慰みになっていた。



せるために誘拐された。







リタリア国に住まう人々は、巨乳少女ばかりではない。普通 の生活を営む、おじさんやおばさん違もいたのだ。彼らは昔 の魔獣と人間との戦いのことを覚えている世代で、今の平和が続く ことを真剣に願っている。そして、彼らの陰からの支えがあったか らこそ、エラン達は冒険し続けることができたのだ。

アリタリアの現国王。ジュリエッタ姫の父親。 エランたちに昔の魔獣との戦いの歴史を教え る。ディアブロ襲撃の最中に暗殺される。





カーラが養生していたカムシン 村の長老。教会の司祭という立 場でもある。魔獣から助け出さ れた女の子達を教会の地下室に 匿っている。



アリタリアの街に住む商店の おじさん。娘を廃獣に攫われ て、娘との引き換えに神殿かり ら宝玉を盗み出すが、結局殺 されてしまう。

> マラネロの鋭い爪で切り 裂かれた。

ミラルダにも、マラネロ



ミラルダ

ボラ村でアルファを介抱した気のい いおばさん。イオタの母親。アルフ アが留守の際に襲ってきた魔獣達に よって、無残にも殺されてしまう。







MAN-D



おじさん

カムシン村で商店をやっているおじさん。顔つきが良く似てい るので、おじさんB・おじさんGとは親戚同士と思われる。

おじさんB

ボラ村の商店のおじさん。アルファに魔獣の被害のことを打ち明 ける。魔獣がボラ村を襲撃した際に殺されてしまったとみられる。



おじさんE

ギブリ村の武器屋のおじさん。火の洞窟の場所など、近辺の地 理に明るい。エランに武器をただで譲ってくれた気前の良いお じさんでもある。



メラク村の近くで気を失っていたエランを助けてく れたおじさん。エランがマラネロから救ってきた女 の子日を磨ってくれた。





おじさんFMANF

ギブリ村にやってきたエランとアルファがはじめて出会ったお じさん。この村は魔獣に舞われないのでニコニコしている。



ディアブロの魔力

魔王として強大な魔力をふるうディアブロ。動きも素早く、 強力な攻撃魔法を連続で発射できる。



















源死となったディアブロ。エラン達の攻撃によって



魔王ディアプロを倒すための

合体魔法









攻撃力も生命力も高いディアプロには、普通の魔法で は値が立たない。しかし、火・水・雪の3つの宝玉の 力を得たエラン連の意思がひとつになるとき、彼らの 力を結集した魔法が発動する。なかでも究極合体概法 シャイニングウィザードの減力は絶大だ。

エレクトロファイアー

カーラとエランの魔力を合体させて、電撃をま とった炎を繰り出す。

ファイアースパーク

カーラとエランの成力を合体させた技。巨大な 火球をぶつけたあと電気ショックを見舞う。

エレクトロウォーターホール

カーラとアルファの魔力を合体。電気エネルギ ーを高水圧とともに相手の頭上から落とす。

シャイニングブリザード

カーラとアルファの魔力を合体。巨大な氷塊が ぶつかると電気エネルギーで爆発する。

ファイアーブリザード

エランとアルファの魔力を合体。 巨大な火球が 吹雪とともに突撃していく。

バーニングウォーターホール

エランとアルファの魔力を合体。吹き上げる炎 が水流とともに相手に降り注ぐ。

シャイニングウィザード

3人の魔力を合体させた究極魔法。相手は逃げ 場を失い火・水・雪の力に打ちのめされる。



ベロ・

王ディアブロの副官として、塔 の守護を任されている。配下の 魔獣に号令して、アリタリアの少女 を誘拐するのが使命。通常レベルの 魔法では倒せない。

VELOCE









懲りない スケベ魔獣

フラネロ

ランによって2度も命を助けられておきながら、監禁されたカーラを 好きなように犯しまくった。最期は怒りに燃えるエランに殺された。

戦闘で負けた後、エラン選 に哀れみを誘う姿。





足長 ネズミ

ネズミに似ているがまった く別のイキモノ。 長い足で 跳躍する。

アリタリアに棲息する魔獣

野ガエル

アリタリア周辺に現れる魔獣。 攻撃力はかなり低い。



公害 ネズミ その匂いを願いだものは

その匂いを嗅いだものは 気を失う、ものすごい匂 いを発生させる。



ネズミ

一見弱そうだが、抜群の跳 躍力と攻撃力を秘めた魔獣。



毒ガエル

野ガエルに似ているが、毒を 持つのであなどれない相手。

ヒッキー ガエル

強力な事を持つ。メスは歌声で 人々を惑わすと言われている。



限りてモュ

あたりて臭気を撒き散らす。 暗い洞・の中に棲息する。



野ネズミ

アリタリア周辺に出没する。時折 民家近くに現れるようだ。

毒ガス イモ虫

毒を含んだ強烈な毒を撒き散らす魔獣。暗い場所が好き。

444

吸血ネズミ

動物の血を吸って食料にする。 かなり獰猛で恐れられている。



熱イモ<u>虫</u>

触れたものを火傷させる毒を撒 き散らすイモ虫魔獣。



ドブネズミ

あらゆる場所で生きていける生命 力を持っている。



















て敵を凍らせてしまう。 凍りつくような息を吐い

ラを険辱したゾン ビ犬も仲間



どんな熱し環境にも耐 え、口から、一吐いて相

うえに固い装甲によって 巨大な亀。肉食で獰猛な

元璧に身を守





の他の

戦うのが好きな魔獣 な性格の魔獣達がいる



胸腿軍団



ディアプロを失い、街を飾った魔獣達











VISUAL ART

第章

かって至城を振るっていた院散は、精殖族の宝玉により力を封じられ続い獣に等しい 存在となっていた。危機は去り平和な時代を取り戻したと思われたアリタリア国。 だが、人間の少女を襲った魔獣の出現は、再びやってくる動乱の始まりでしかなかった。



エランの兄妻分、水麻法の使い子 アルファ。勝ち気で高レベルの書 解法の使い手カーラ。どちらも精 順取に属する、信頼すべき仲間だ。









宝玉を祭る祭壇。周駅は不可侵の 神橋に安属されたこの宝玉が、世 界を平和に保っていると言われる。

























東の宝玉は何者かに持ち去られ、周数が街の 東の宝玉は何者かに持ち去られ、周数が街の 人々へと願いかかる。



SUALART

第2章 1000

女をさらった腐骸の力で吹き飛ばされた精増上達は、散り散りになってしまった。
 水の腐法を得るアルファが目覚めたのはある村の民家。倒れていた彼を助けてくれた村人や弓使いの少女イオタの為に、アルファは村の近くの魔賊討伐を引き受ける。

「魔獣を退治しに来たのよ。」



アルファが目覚めたの はボラの村。この女性 ミラルダと娘イオタが 倒れていたアルファを 介抱してくれた。



知2章



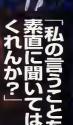






















都へと戻ったエランが駅にしたのは、破壊しつくされて廃墟と化した街の姿だった。 するべき国宝すらも惨殺され、無力感を輸みしめるエラン。街人の死体の中に見覚 えのある爪虫を見つけたエランは、再び北の洞窟へと向かう。そこで知る買来とは……。





エランが帰ってきた王都。 跳塘と化した街は変わり果て、守るべき君主ももういない。









「・・・・・・ひどい・・・・、全滅か・・・・・?」



「たまんねぇな。やりたい放題だぜー!」























「俺が奴を 逃がして しまった せいで……」



村を雇ったマラネロ運は村の少女達をさらっ ていた。その中にはイオタの姿も。

第4章 1000

けてくれた村の少女達が報酬に振われた事を知ったカーラは、一人で開献の塔へと少女達の救出に向かう。無事村の少女達を助け出したまでは食かったが、その先にいた 魔獣には順法が効かない。敵えなく囚らえられたカーラには避酷な運命が待ち受けていた。





「あたし、つおいんだから。」





着の中から助け出された。興歌に握われた少女達。























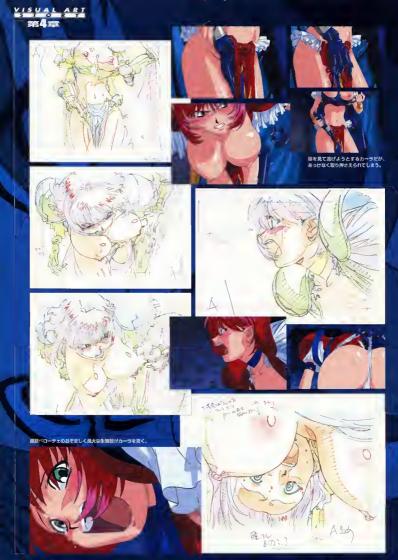








敗れたカーラは腹板ベローチェの腹等にさらされる

















VIPERIESE 46





















カーラを教えなかった無力さに、打ちひしがれるエラン。 強くなって貢献を皆殺しにする事を 決理する。

> 「よーくその目に 焼き付けておけ。」

第5章 1000









「あーもう! 何よこいつ!」



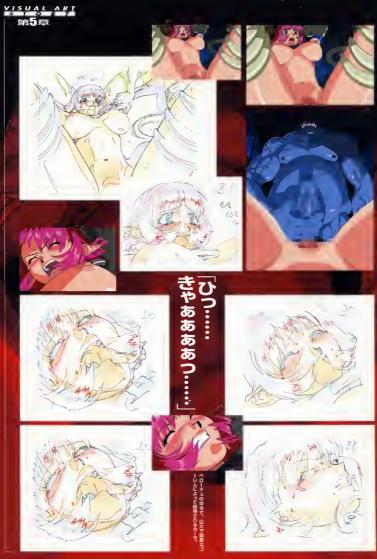














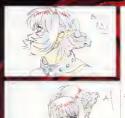












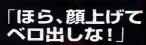
















いカーラ。美術が温券に変む。 自らマラネロに身体を聞くしかな 村の少女連の安全と引き替えに、







「あたしの穴に…… 入れて下さい!」





マラネロの言うがままになるしか ないカーラ。質かれながら、心に もない台詞を強要される。

「『中に出して下さい』 って言いな!」













ゲスと無んでいた側板に開始され、カーラの プライドはプロプロに引き取扱する

S A L A R I









水の洞窟の奥深く。イカの室 似に犯される少女を発見。



げしょしょしょ……







VISUAL ACT



「体中に力がみなうってくる。」

















SUAL ART

と水の宝玉を見つけだし、強大な際力と自信を手にしたアルファとエランは、つい にカーラを助け出すべく北の場に向かう。仇敵マラネロやカーラが吸れたベローチ まを倒して熱出に成功したものの、過酷すぎる試練にカーラの心は聞ざされてしまった。





「だいぶ素直になってきたじゃねーか。」







ベローチェを貸してカーラを救い出 た。だが適能な試験から心を守るため、 カーラは心を閉ざしてしまっていた。

























第8章 1

い出されて自分を取り戻したカーラと共に、エラン連は胸王ディアプロに最後の開い を挟む。だがディアプロの目的は、彼にとっての魔獣と人が共存する世界の実現だっ た。それぞれの信じる平和の為に精弾士運と施王は闘う。果たしてその末に出る答とは……?







エラン……そばに来て……













だがカーラの心に刻まれた貢献達の検 等の相はあまりに深く、カーラはエラ ンを受け入れる事が出来なかった。





「焦ることないさ。 ゆっくり……」















奥散デデアプロによって。王女ジュリエッタ の純潔は散らされてしまう。























VISUAL AR











「これ以上愚かな行為を 重ねることは許しません!」















ISUAL ART



エンディング

ディアブロの子を宿したジュリエッタによって、精騎士と魔獣の争いは治められた。 ジュリエッタの統治の下、人間と魔獣は共存の道を選択したのだ。ようやく訪れた 少し奇妙な平穏の中で、エランとカーラ、アルファとイオタはそれぞれの時を過ごす。

























アダムとイブになりましょ」















V I S U A L A





その他

ラン達の活躍によって、無事平和を取り戻したアリタリア。だか歴史には「遠ばれ なかった選択技」もまた存在する。特に見落としがちなエラン達が発調に敗北する ことで発生するイベント、そして本編に収録されなかった未公開シーンを特別に公開しよう。

















DVD-ROM

DVD-ROM



第7節の雪の洞窟のボスキャラクタ 一の予定だったもの。DVD-RDM用 の追加カットにて使用されている。



DVD-RDM用の、第の洞壁に囚われていた少女の原等シーンを特別に公開だ。





DVD-ROM









魔族

人間とは異なる起源を持つ生物漢で、単に 大型凶暴化した動物から飛力を繰り高度な 知性を持つ者まで操々。最近は宝珠の封印 で弱体化していたが……。

精騎族+人間

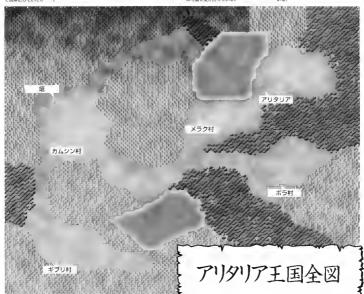
読んで字の如く、精筍族と人間の夫婦が子 を成して生まれたハーフ。両方の種族の特 性を受け継いでいる。

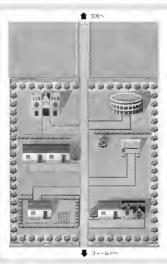
精騎族

人間に極めて近い種だが、最大の違いは 法の素質を生まれ持っている点だ。関力を 排る精験検は「精験士」としてアリタリア の守護を受け持っている。

人間

我々と同じように生活している人間。力で は飛獣、関力では精弾族に劣るが、旺盛な 緊張力と組織的な活動により最も繁栄して いる。





アリタリアの町

国王のお膝元の城下町として繁栄している。神殿に安置さ nた と精験士達によって平和が保たれて Nる

神服

農獣を抑制し精騎士に力を与える三 つの宝玉を安置している。



精験士同士が切磋琢磨し、腕を磨く 為の間技場。

おじさんAの店



雑貨店。精騎士達には気前よく品物 を分けてくれる。



精騎士として働くエランに国から与 えられた自宅。

アリタリア王宮

石造りの王宮はアリタリアーの傳管を誇る。プレイヤーか立 ち れるのはジュリエ タの私室と開発の間だ



絡み合う人と魔物を意匠とする順水 は人々の悪いの場。



-アリタリア王 解物を制圧し平和をもたらした人物。 一代で王国を築きあげた。

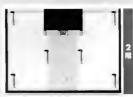


報収集

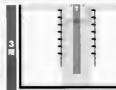
町の人からこまめに情報収集しなけれ ばゲームは進行しない。進まない時は もう一回りして話を聞いてみよう。



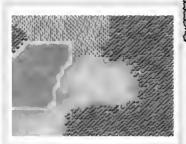












魔獣のすみカ

リア城の北に位置する湖の洞窟。よからぬ事をする鬼 み着いているという噂がたっている。





このあたりは気弱な魔獣ばかり。 大抵は一撃で倒せるだろう。







訓練とレベルアップ

魔獣と問うにはレベルアップが欠かせない。町の 外を歩くと襲ってくる魔獣を倒し経験を積もう。



LEVEL UP

歩くことに一定確率で戦闘が発生

レベルが上がると魔法も成力アップ。

アリタリア

護られている筈のアリタリア を魔獣達が急襲。精騎士達は 城へ向かうが……





街に入り込んだ飛歌達。

段の宝玉は持ち去られていた





城から上に進むと 湖がある。住処は そのすぐ側だ。





残された衣服がトラブルを示す。

洞窟の奥で、少女を陵辱する魔獣を 発見。倒して少女を助け出そう。







少女を破辱している魔獣。

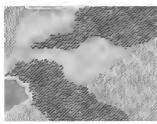


敗れるやいなや命乞いを始める。

襲われた少女を気遣うカーラ。











ボラ村

アリタリアの街の前に位置するポラ村。 吹き飛ばされたアル ファはこの村で一人居覚める

ミラルダの家



倒れていたアルファを見つけて介抱 してくれたおばさんの家だ。

おじさんBの店



ボラの村の商店。実献が増えて商品 が入ってこないという。

魔獣退治

廃獣に困る村人の為に、アルファが廃獣を退治しに向かった 東の洞窟。各突き当たりで登場する魔物を総て倒そう。



洞窟の魔獣

これまでの規默より少し打たれ強くなっている。 通路の行き止まりの固定ポイントで出現する。



-レム型運動(相





ランが一人で目覚めた村。アリタリアから



おじさんCの家



倒れていたエランを助けてくれたお じさんの家。



メラク村の魔獣 このあたりに出現するのはこの



タカアシ型奥獣(縁)

アリタリアへ











ラネロに惨殺された筋店主

アルファ との合流

メラク村から右へ、林の間 を抜けて行けばボラ村だ。 根気よくアルファを追おう。



一ラダの話を聞く



飛獣に遭遇。



まずメラクのおしさんに話を聞く



ルファとすれ違った事を除く。



ふたたび 魔獣のすみかへ

城の北にある洞窟へ。マラネロは 前回と同じ場所にいる。







VIPERCELL 86

聚帶容養養 VIPER RSR 攻略 編



カエル型魔獣(縁)

カムシン村の魔獣

既にお馴染みの二種。 カーラなら秒殺できる。



カムシン村の長老がいる教会。



カムシン村

・ヤアルファが目覚めた村から、さらに西の果てにある ン村 カーラはこの村で目覚めた

おじさん口の家



この村も物資が足りない事と、 子がいない事を聞ける。



1階



塔の2階 までの攻略

まずはカムシンの北の塔に捕まった



O解獣を倒せば少女を救える





2階





外の腹獣よりは一段強い。二輩目を 放つ前に一発殴られる覚悟は必要。



タカアシ型魔獣(青)



イモムシ製廃獣 (業)

3階



4階



5階



イオタ救出

3 Fの牢屋に囚らえられているイ オタ達を救う為には、鍵が必要。



 $U-de\alpha\beta$





5 F 最後の扉の門番が U-de α と U-de β。倒さなければ進めない。



ベローチェ



塔の主ベローチェが最後の敵だ。 倒せれば解決だったが……。



余裕を見せる塔の主へレーチェ。



ベローチェには魔法が効かない。 敗れたカーラは敵の手に落ちる。







おじさんEの店



て入ると街の事を教えてくれる。





売り切れの武器屋。火の洞窟の | 菜屋のおしさん ただで薬を分 場所を救えてくれる。 | けてくれる。









WIPERLEE 88

VIPER RSR







最近温度が上がっているという火 の洞窟。奥には火の宝玉が眠る。



火の洞窟の魔獣 このあたりからかなりしぶと くなってくる。赤い滝駅には 若干水廃法が効くようだ。 イモムシ型魔獣(縁)

ゴーレム型麻獣 (赤)







わって来るようだ。ギブリの東にある洞窟。

水の洞窟 の腕獣

それなりに手強いが三 人なら怖くない。 育い 亀には火の魔法が効く ようだ。



宝玉を求め

クリスタル 宝玉の気配を辿るとガラス体の腕 モンスター 獣が。倒すと火の宝玉が手に入る。











イオタの矢かカッスを買く

あとは最大魔法を放ち続けよう。

カデビル

水の洞窟の奥にはイカの魔 獣が。倒せば水の宝玉が手 に入るのだ。



巨大ミミズ型魔獣(ピンク)カメ型魔獣(青)







雷の洞窟

魔獣の塔の北にある洞窟。力 ーラを救うために、この奥の 雷の宝玉を取りに行くのだ。











雪の宝玉が放置されている。



洞窟を一番奥まで進むと

宝玉の力にカー に心が戻る。

魔城

魔王ディアブロの居城。最上階まで登り 詰めれば、そこに魔王がいる。最後の腿 いはもう目の前だ。

1階



2階



3階

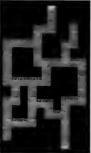


カメ型魔獣(赤)



巨大ミミズ型廃骸(腂)





アリタリアから魔王の居城へと 抜ける道。ここを抜ければ、引 き返す事は出来ない。





ネズミ型魔獣(薄黄)







魔王の名にふさわしく最強の力を持つ ディアブロ。決戦の前には必ずセーブ をしておくように。

5階













P Е Α L -

でしょう? います。中には僕がやってるのもありま **「いえ、絵の方は別に作画監督を立てて** っているんですか? キャラクター設定も監督がおやりにな と脚本を手がけられているわけですね 旨は僕がやってます」 でのポジションは? ViPERのシリーズは全部、 「監督です。これまでの全部の作品の ―P・ウオリアーさんの、このゲー

を手がける ユーを戦ける

りやすいと思ったんです」 ルプレイングゲームにするのが一番わか こういうモンスターがいて、こういうキ なっていますが、それはどうしてなん あげていく中で、この世界観ならばロー ャラクターがいて…という世界観を作り 「基本的にまず世界観ありきなんです。 が、ファンタジーRPGのスタイルに ――今回の『VIPER RSR』です

のすべて 一を置にインタビ 思いから、アニメ してきたそ。

のが作画だったんです。当初、余裕をも 「時間をかけたというか、結果的にかか ったんでしょうか? たようですけど、やはりこだわりがあ ――この作品はずいぶん時間をかけられ いたんですが、結局3年半かかってしま って作曲だけで1年間の期間を取ってお ってしまったんですね。一番ひっぱった IPERプリース監督インタ

VIP 7

のような意味を込めていらっしゃるん が、このシリーズのメインタイトルで ――根本的なことをお聞きするようです ところですね」 って(苦笑)。それが一番しんどかった ある「VIPER」という言葉にはど

にかあるんですか? ブタイトルを付ける理由というのはな てないじゃないですか。車のようなサ かりやすいサブタイトルって付けられ やられてますけど。 それでそれぞれわ れもいいかって感じですね」 す。まあ意味自体が『毒蛇』なんで、そ 単があるんですが、そこから取ったんで も、車からなんです。VIPERという 「最初はノリ的には軽かったんですけど |ViPER| という通しタイトルで 一これまでジャンルは色々違えどすべ のが一般 『GTS』って並びだと、どれが古いの やうじゃないですか。でも [ン6] とか かわからないんで、いつまでも並べても

こういうキ モンスター

に1作目ってのは古いって印象になっち の形式だと、たとえば4作目が出たとき 1、2、3とかつくじゃないですか。そ ね、「なんとかの~」とか、ふつうだと ですが、ただ、お店に並んだときにです |サフタイトルは各作品の中にはあるん 世界観ならばロールプレ 番わかりやすいと思っ ――サブタイトルの意 の曖昧なんですけど えるって (笑) ちょ

るために半分ずつわけて6800円にし とめて8800円よりは、買いやすくす ニパスで8本作ったんで、けど、8本ま て単品だったはずなんでよ。で、 一番最初、ほんとは PER

S

るんです な部分

16まで5本は出せるぞ!...

それだけ「んですよね」 「R」っ ベルがRPGっぽいなって、 前ではあるんですけども、 から取られたんですか? [RSR] っていうのはどう

3

--- これが略称であるような、なにかい い言葉は考えてはいないんですか?

100kmちょいで走ってて、制限速度 が80kmになった途端に捕まえやがって んなに出してないんですけど、中央道で しそうな感じじゃないですか(笑)。そ いてすぐに個人権人で日本にもってきた れがもこく好きだったんでタイトルにつ

んですよ。アメーの単なんですが、こ インの一下のから取ったんですか? そういうわけではないですねー。ポル

R GTSって車がある

ー。アメリカで発売されたと明

あ、やっぱりGTSはスカイラ

RSRから取った人で

66 あまあエ VIPERって、よく知らな 、古い車なんですか? 1992年くらいから出た車で

しよく乗らり、んですか? が1996年から出たものな 干。ま、パカ車なんですけ 奥で300台くらいしか作 もある (笑)

「そんなに乗れないですね。普段そのへ かないんで(笑)」 んに移動するのにこんなパカ車乗ってい

うってことにた れちゃったん

初はシリーズの

れやすいんですよ。いかにもスピード出 **「目立つんで、覆面パトカーとかに睨ま** どうですか、夜中とか頭八とか走ら

れては?

PERシリ-ズの個本 車好きで、移動はほと)。(自走。 コレスのスペル・デルフィン社員とは 長年の付き合い。

とあれなんでね. けないじゃないですか。見た目もちょっ (笑)。瞬時にそんな20kmも落とせるわ

PERとつけていこうって感じなんで ―基本的にどういうゲームでもVI

「そうですねVIPERってつけておけ

ばわりと自由に出来るんで」 てるなってのが全シリーズにあるんです。 まあ、なにかしら…ちょっとは誰が入っ 基本点ってあるんですか? 一毒というのはどういう風なことで ->-PERのシリーズのもっている

も現実は綺麗事で生きていけないじゃな いごとを求める傾向があるんですね。で 最近特に顕著なんですが、すごくきれ いですか (笑) そ

前アニメーション ますね。監督は以 ERの特徴にアニ う思いがあるんで えていきたいとい よっとした毒を与 ういうところにち メーションがあり あとはVIP

動画の枚数

の仕事をやられて いたとかっ

ええ、もともと

0枚っていう テオで800 粋にアニメビ なのかな。練 00枚くらい でいくと80 んですかっ くらいになる にするとどれ けどね ると思います

ろうよってことで完成したんですけとお たら出来たんで、じゃあこういう作品作 こんなアニメ
作来る? と投げかけてみ 時に、プログラマーと一緒にやってて、 大きいんですよ。でまあ会社を興した当 て、アニメが作りたくてやってた部分が ームを作りたくて、というわけじゃなく 使はアニメの仕事やってましたんで、ゲ - アニメーションをやられてたときは

どね。そうすると自分の作りたいものっ お金を出してもらうという形なんですけ に、スポンサーさんに理解してもらって ゆるアニメの企画をやろうと思ったとき ット物とか多かったんですが。で、いわ ました。主にH系の(笑)。原画はロボ どういう立場だったんですかっ いろいろ作監とか演出とかをやってい

> うですけど、「原作が何万部売れてます、 て簡単には作れないんですよね。今も子 のを自分が作れる範囲で作ろうという者 ですね。だったらもう自分が作りたいも んで、数字でしか見れない場合が多いん がアニメの事を理解してくれてはいない すよ。ようはお金を出してくれる側の人 は売れます」という風な企画が多いんで そのファン層が自人に一人買えば一方本

やすい、ということですね。 は、コンピューターゲームが一番やり えでやり始めたんです。 ようするに自分でアニメを作るに

どれくらいあるんですか? - RSRってアニメーションの時間は

けっこうあ -原画枚数

「そのときは非常にやりやすかったです アニメビデオで出るんですよ。昔からオ ても、今僕がやってること以上の物って 状態になるんですよね。でもそれでやっ っていうのは、誰も文句が付けられな いですか。すると、原作者自ら脚本書く ニメの脚本家で周りに信用出来る人がい 罪などを考えるわけです。 そうするとア になってやることになって、ビデオの内 すよね。それで自分が原作者という立場 ら、それは嫌だって自分で思ってたんで も、原作物のアニメ化ばっかりだったか お断りしていたんですね。それというの ファーは来てたんですけども、ほとんど

意味がないと思ってやらなかったんです 言えない状態でやったって。だからやる 絶対出来ないじゃないですか。誰も文句

ないんで、自分で書くことになるじゃな

やってた部分が大きいんですよ_ アニメが作りたくて というわけじゃなくて、 アニメの仕事やってましたんで、 ケームを作りたくて、 もともと僕は

られてるんですか? 6本シリーズぐらいになっちゃいますけ そのままアニメビデオ化すると、30分の と60分くらいですかね。 ただまあこれを - 枚の動画に対して何コマ打ちでや

場合によります。早い動きの時はーコ

的にドラマの通ったビデオというのは っとやってこられたんですけど、全体 ーンがある方が喜んでくれるんですね」 よね。3コマ打ちでも、リピートでHシ ユーザーさんは気にしてくれないんです ところってアクションシーンが多いんで マっていうのもあります。ただそういう 一これまでコンビューターケームでず

> やりましょう、という高になって今回け りも良いモノになる可能性が大なんで なかったんですよね。自分がやってるよ がスタップにいてくれないとやる意味が と思ったんです。僕にダメ出しできる人 自分の信用してる人なんでやってみよう よ。でも今回は、アニメ化の監督の方か

ふうにプレイしてほしい、ということ 12月2日に発売になりますね やってるんですよ - (VIPER) シリースをこういう いつ頃出るんですか?

人はちょっと意和感があるかもしれない ね。だから、「ゲームだ」と思ってやる を作ろうという気はあまりないんです はありますか? 「うちの作品はアニメが基本で、ゲーム

「ビデオの方ですか? こんどGTSが 考えていないんですか?

> ないですか じゃなきゃダメって理由はないわけじゃ けどね (笑) パソコンのソフトがゲーム ゲームじゃありませんて言ってるんです んなのゲームじゃねえよって人もいて。 をもたれることもありましたけどね。こ てくれるし、遠和感をもった人達は悲哀 取ってくれた人達は非常に好意的に取っ 遊和感と取るかなんですけど。新鮮味と と思うんですね。それを新鮮味と取るか

を描いていった方がいいと思うんです うカテゴリーの中でしか振けない物の方 してはアダルト向けパソコンソフトとい いっぱい優れた物があるんで、そっちや りたいんだったら他にコンシューマーで いですか。戦って経験値稼いでってのや で、そっちをやった方がいいわけじゃな たら他の優れたゲームがいっぱいあるん 人もいますけど、ゲーム性を取るんだっ を置かないわけですか? ってた方がいいと思うんです。使たちと 「そうですね。ゲーム性が大事だという ―ではゲームシステムにはあまり重き

あるんですか? いでRPGにしたのにはなにか意味が 今回、グラフィックノベル的にしな

ったということですね」 界観を一番表現しやすい形態がRPGだ なに面自くないと思うんです。今回の世 ドアドベンチャーで進めて行ってもそん すかったと思うんですね。貴雄にコマン 「やはり世界観的にこの形が一番やりや --- RPGとしてみると、ものすごくま

っすぐ進んでいくのはわざとやられて

しょうがないじゃないですか。うちのユ いるんですがっ わざとです。そこでストレスためても

もありますよね? うがないですから、ぼんぼん行くように 回の作品に関しては二晩で全部終わるっ トに感じてくれる人も多いんですよ。今 IPER」を買ってくれるお客さんの中 に進んだ方がいい、と思うんです。『V 中やってるわけではないんで、スムーズ ない人達が多いんですね。だから、一日 年齢層が高いんですよ。決してヒマでは ーザーさんて、皆からそうなんですけど、 一作品上そういうシチュエーションだか てのを目標に作りました。一日3時間の には、簡単にできるからってのをメリッ ――でも、負けないと出てこないシーン したんです」 一晩で。レベル上げで時間喰ってもしょ



か?』でいうような人がいて(笑)。そ なーと。ユーザーさんとかにも「負けら んなこと言われても れないんですけど、どうすればいいです ら――で思うと、まあ負けてくれないと - 頑張って負けてくださいって、こと

負けてましたので(笑)来年にDVD と思うんですけど。デバッグでけっこう みたいなんですよ。イカの所とかですね、 ROM版でカット追加してまた出すん んですよね。でも負けられないことない 本人が休んでいても思りが皆倒しちゃう 4人パーティーで行ってる時期なんで、 ね。そうすると負けられなくなっちゃう とでレベル上げまくったらしいんです ですね ユーザーさんの方も、RPGだってこ

英 にしておきます と負けられるよう で、その時はわり M版は今後いくつ DVD BO

か出されるんです

たいと思います」 くつか出していき が、これからも この間GTSを 本世したんです

昔アスキーから出ていた「カオスエン うに、書いていただいたんですけど

一間一答のほ

タイトル以外 たかったんで ところをやり よ。そういう かあるんです 現できない所 に書いてもお どれだけ級密 ものは文章で か、そういう 表現すると

それと

にも車の名前でのこだわりがあるみた

がわかった」っていうことにしか目がい

ねっていう風に言われたんですよ。そ

いですね。

イルは何か通じるものがありますよね。

そうですね。 『カオスエンジェルス』 は

いですからね ないっていうふうに思われるのではまず な感じにしてます。知らないからつまら めて、知ってればなお楽しめる、みたい ないですよね? まぁ、普通の人も楽し ロメオ・ベローチェニ。そんなに遠和鳩 ランボルギーニ・ディアプロ、アルファ ルギーニ・カーラに、ランボルギーニ・ ンとか、アルファロメオとかね。ランボ 前をつけてますけどね。ロータス・エラ すし。遊和感がなく、馴染むぐらいの名 イオタ、アルファロメオ・ジュリエッタ、 ですけど。今回キャラの名前も全部単で こだわりというか、遊びみたいなもの

監督の手がけた作品の中で「思い出

りする、みたいなことはあるんです 作ってもらうときに指示でこう言った 人が遭うんですけど、キャラクターを そこ自信があったんですけどね(笑)」 供騙しだったんだろうって思ってこそこ ね。そしたら自分のシナリオはなんて手 読んでみたらもう、すごかったんですよ て、どんな小説を占くんだろうと思って のときに東野圭吾って名前を初めて聞い ンの子が、すごく東野主吾的な世界観で てくれるファン州もいたんで。そのファ ですねこ。でも、中にはやっぱり理解し ってなかったという人がけっこう多くて

VIPERシリーズは作画監督が何

トなんて何万なんて売れないじゃないで

すか。そうするとその数字とかを正直に るんだって言われて。当時パソコンソフ か。そうしたらそのソフトは何本売れて てもらわないといけないじゃないです んですよ。でも、スポンサーにお金出し ってまして、デザインとか全部やってた たんです。で、そのアニメの企画を僕や りしてたんで、フィルムにしたいと思っ ゲームをやって、世界観がすごくきっち ひとつのきっかけだったんですよ。あの スターが皆女の子のRPGというスタ ジェルス』がお好きなんですね? モン

> にしているというのは「毒」だとさき 興してはじめたんですよ. 理だと思ったんです。だったら自分ので この状況じゃアニメをやっていくのは無 内容を理解してくれないんで。やっぱり 言ってると絶対企画通らないんですね、 きる範囲でやろうと思って、自分で会社 ->1PERシリーズで、これは大事

> > のある作品、好きな作品」というと何

ない部分、ちょっとした表情の変化とか 組かな感情を くって、アニメーションでしか表現でき 枚数がどのくらいっていうレベルじゃな なにかありますか? いと思っています。それは絵が動くとか、 できない部分っていうのを見せて行きた さっていう点ですね。アニメでしか表現 根本的にはアニメーションのおもしろ

うちでソフトも出すんですが、 展開していきます そういう、どんどんマルチメディアで ふってるところがあるんです。 ゲーム版があり。あとマンガとかも 実写版があり、アニメ版があり、出てきてるんですけども、プロレス版があり、 大阪プロレスのほうでプロレスラーの方も あとは実写の特撮モノやったりですね。 それをまあダウンロード販売やったり、 「来年、いろんなことやります

間を描いて行きたいんですけども、「犯人 よ。で、最後に、理由とかの部分で、

喜んでるんですよね。でもそれは、こい てるんで、わかるのが当たり前なんです すると、犯人がすぐ分かるーとかいって もんだと思い込んじゃうんですよ。そう まして…探偵ものだということで謎解き か固定観念とかが非常に強い方たちがい のが非常に寂しかったですね。先入観と 容さんにあまり支持されなかったという シナリオ上の伏線とかを張って、ちゃん リアスものでやってみたんです。かなり つが犯人だとわからせるための演出をし と作ってあるんですよ。ただ、これがお やっぱり下旬ですね。これはけっこうシ

ほどおっしゃってましたけど、他には

影應を変えてみたり、あとは実写の特掛 ソフトも出すんですが、それをまあ販売 ですけど、具体的には、何か? ういうのが多いと思いますね」 僕の好みになっちゃうんですけど、 は、あるんですか? 来年、いろんなことやります。うちで

> でいかれるんですか? 先細りさせちゃいかんですよ」 に見てもらわないといけないんですよ り普通の人の方が多いんやから』って。 が言ってた言葉なんですけど『マニアよ イン(注:大阪プロレスの社長兼エース) にしか考えなくなってるんで。昔デルフ に行ってるじゃないですか。マニア向け てあげたいというか。今すごく狭い方向 こんな楽しいものもあるんだよって教え を作って、その人達に他のメディアでは あるんですよね。各メディアでファン网

具体的にはどういったコンセプト

あるんです。そういう、どんどんマルチ あとマンガとかも話をしているところが すけども、プロレス版があり、実写版が うでプロレスラーの方も出てきてるんで モノやったりですね。大阪プロレスのほ まったくの新作ですね スにしてるんですか? メディアで展撲して行こうかと」 あり、アニメ版があり、ゲーム版があり。 - それは、いまあるVIPERをベー

いろんな人に楽しんでほしいってことも ていくという事ですか? 見る人を楽しませるのが仕事なんで、 ーでは、今の目標はメディア展開をし

らさらにこっちで彫らますって感じで とか、乳でかいとか(笑)まあそういっ 一ある程度イメージは伝えるんですよ もらってますね。で、できあがってきた た意味で。あとはけっこう自由にやって こんな感じっていう。気が強そうなやつ ーシリースを通してのキャライメージ

だから、市場を広げるためには普通の人

りと強い女の子ってのが好きなんで、 あとは、このVIPERの今後なん さ

ましょうっていう事ができるんですね。 もありがとうでざいました で、こっちの事だけ踏まえてみんなやり いんで、我々はこういうのをやりますん ておけば、各メディアで割と自由度が高 すね。だからまあそういうベースを作っ 着て、という…なんて言うか近未来物で 女の子三姉妹です。で、強化スーフを - 楽しみにしています。今日はどう



スターシップトルーパーズ

…バカ映画 (笑)

P・ウオリ るための回答 Ō,

ると何になりますか? ■自分にキャッチネームを付けるとす ■好きな映画とその理由

経攻速カルピオン その男凶暴につき ・とにかく画面の緊張感がすごい 好きなアニメとその理由

かつスポンサーの倒産で打ち切りという せず、むちゃくちゃになってました(笑)。 いのですが。フィルム自体はそれを活か --世界観とか基本設定とかがすごく面白

どろろんえんなくん …子供の時に見て一番印象深い作品なの

で考えられる最大限の動かし方でコンテ

カオスエンジェルス ■好きなゲームとその理由

来上がっていました。 と為されていたため世界観がきっちり出 かったのですが、その理由付けがきちん 当時でも特に目新しいというわけではな 女の子モンスターや塔の中というのは

好きな本とその理由 こういうヒマ潜し物が好きなんです。 お絵書きロジック

超、殺人事件 (東野主吾) 犯人のいない殺人の夜(東野主音) 仮面由 在殺人事件 (東野圭吾)

--すごいです。

世に出てる

顔作物の大半 かる」と思っているタイプだったが、悄 2. 激情型だが、計ちゃん。一話せばわ が入らないところくらい。 を教えてください。 e エラン しみの方が強くなったときから残忍に、 特に無し あえて言えば髪の毛に影

は「登場人物」が「演じている」ことが

がいいこと」は別だというのをよくわか す。一超・殺人事件」は別方向の作品で 中で確かに「人間」が「生きてる」んで 多いのですが、東野さんの小説は作品の いい「学校の勉強が出来ること」と「頭 …その発想の力といい頭の回転の早さと 大笑い方面です。 ■好きな俳優、タレントなどとその理由

らせてくれます

しまうので

村浜武洋

…「天才は1%の才能と9%の努力」を 地で行く人。すごい。

に、こうやって遊んでもらいたいとい してください。また、ユーザーサイド **・シナリオ** うような要望があれば教えてください。 てください。その理由、または自慢を ■ | V − P E R R S R J の見所を勢え

んどん動かしました。が、5年前のPC アニメーション する考え方が必ずしも「問違ってること」 ではないということ。 いうこと。また、「正しいこと」に相対 動きで見せた方が良いなと思う所はど 立場が違えば当然考える正義も違うと

労したことを3つ以上教えてください。 を描いていたので、今のスペックに合わ ■この作品を制作するにあたって、苦 せたらもっと描けるかと思います。 作画の異常な(気)遅れ、原画の未

以外には大した哲労は無いかと。 の苦労は山のように、というよりはそれ されたこと、期間が長くなりすぎたため 納が多すぎて一部内容の変更を余儀なく 2. プログラマーの入院 絵柄が変わってしまった等々、作画関係 なことをした方が良かった 笑ってそうな感じ。 奴。ほんとに「ぐへへ」と ■お気に入りのキャラクタ かな? (笑) カーラにもっといろん 作品中一番「ゲス」な

たけど都合でできなかったこと、など デザイン上の見所 (2) 性格的な部分 (3) 本当はこういうことをさせたかっ ■以下のキャラクターについて、(1) 2. ベローチェ…真面目な の話ですが。 好きです。作品世界の中で えてくださし て、その理由もあわせて答 1. カーラ…強い女の子は - が誰なのか3位まであげ

幹部、という感じのキャラ なのか3位までおけて、そ ■お気に入りの魔物はどれ

かかっても意味合いの違うものになって かったんですが、残酷描写でモザイクか 3、後半はもっと残忍な攻撃とかやりた 1、野ガエル…ぶつかって の理由もあわせて答えてく くるあたりか可愛い ださい。

言ってました。 ●カーラ

では無いのですが。 1. デザイナーはTバックか良し! 僕はあまり普段から裸同然なのは好き

たかな (笑) 気が強く、自信家 もっとズタボロにしてやればよか

ずだったのですが (笑) アルファ に首輪でも相当ショッキングな画面のは コンテを描いた頃(5年ほど前)は裸

2、冷静沈着。 おっさんくさい顔(笑)

もよかったかも クに描きましたがもっと着くしてあげて エランとの対比のためおっさんチッ

血なので耳が少しだけとがっている。 ●ベローチェ 2、落ち着いていて頭は良い。 1、でかい乳(笑)人間と精験族との混 ジュリエッタ

ではなく) デザイン。 1、知性が低そうな (無い ●マラネロ 見虫的な形

考えが甘いから (笑)

理由もあわせて答えてください。

■VIPERシリーズの中で、もっと

F40…初めてのシリアス。シナリオの伏 も思い入れのある作品、または好きな て答えてください。 作品はなんですか? その理由もあわ

たことは何ですか? できるだけ詳しく えたかったこと、あるいはやりたかっ ■ViPERシリーズを通じて何か読 線などをきっちり張って作った。

お答え下さい。 全般に何かしらの「毒」は入ってます 固定観念、思い込みの愚かさというか

特殊なので。 2、ゾンビ犬…なんとなく。存在自体が

理由もあわせて答えてください。 ■好きになれないキャラクターは誰か ばエランかな 基本的には無いんですが、あえて言え

■好きになれない魔物はどれなのか、 毒芋虫…好きになる理由が見つからな

での展開をします。

PC筋だけでなく

いろんなメディア

アミックス#

間はいていいき

きた昔からのファンのみなさんへのメ ッセージをください。 ■VIPERシリーズをすべて遊んで もう10年近く付き合っていただいてあ

■次回作の構想、あるいは今後の予定 りがとうございます。

をできるだけ詳しく語ってください。



VPER ASP

設定原画集

初版発行:平成15年1月15日

発行人:明石伸二

発行所: 株式会社コンバス 〒170-0013

東京都豊島区東池袋3-2-3 第一主田ビル202

03-3989-9946

編集:藤澤照由/株式会社アークライト(閲野ヒロミ)

テザイン:株式会社アークライト

執筆:英誠 (すまっくだうんらんち/二葉堂)

百鬼夜行

称

監修: SOGNA

http://www.compage.news.co.in/

*本誌掲載のイラスト・写真などの無断転載・複製を禁止いたします。